

Все особенности и частные условия соревнований, не оговоренные данными Правилами, устанавливаются Частным Регламентом соревнований.

## 1 ОСНОВНЫЕ ОПРЕДЕЛЕНИЯ.

**1.1 Трофи** - это вид соревнований, относящихся к автомобильному спорту. Трофи включают в себя соревнования по технике вождения полноприводного автомобиля, квадроцикла на серии специальных участков (далее - СУ).

**1.2 Трасса трофи** - это маршрут на местности, включающий в себя один или большее количество СУ.

**1.3 Специальный Участок (СУ)** – это участок Трассы трофи, предлагаемый Экипажу для преодоления его на время. СУ может быть составным (включающим в себя несколько СУ). Движение по СУ осуществляется по маршруту, отраженному в Легенде или, в случае GPS-ориентирования, по заданным GPS-координатам. В некоторых местах Специального Участка для ограничения ширины маршрута может быть обозначен Коридор движения.

**1.4 Контроль Порядка Прохождения (КПП)** – это пункт Легенды, в котором организатор осуществляет контроль над движением по СУ.

**1.5 Контрольная точка (КТ)** — обозначение, нанесенное организатором на деревья или другие, жестко привязанные к местности предметы, соответствующее пункту в Легенде. Контроль прохождения КТ осуществляется при помощи Фотографий.

**1.6 Коридор движения** – это пространство, заключённое между двумя отрезками ленты, являющееся маршрутом СУ. Выезд за пределы Коридора движения влечёт за собой аннулирование прохождения последнего КПП (КТ) на момент выезда из Коридора движения, что не мешает экипажу повторно пройти аннулированный КПП (КТ).

**1.7 Фотография** — цифровой фотоснимок, сделанный Экипажем самостоятельно. На снимке должно быть изображение одного из членов Экипажа, касающегося одновременно автомобиля и КТ. При этом должны однозначно читаться КТ и бортовой номер автомобиля (для ATV с одним членом Экипажа — фотография квадроцикла рядом с КТ).

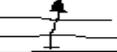
**1.8 Экипаж** - это участники соревнования, подавшие заявку на участие определенного автомобиля, квадроцикла и прошедшие Административный контроль. Экипаж автомобиля состоит минимум из двух человек, регистрируемых как водитель и штурман, имеющих установленные Регламентом документы. В категории ATV экипаж состоит из одного человека на одном квадроцикле или двух человек на квадроцикле класса РИНО). Члены Экипажа имеют право выступать на соревновании (либо этапе, в случае многоэтапных соревнований) только в составе одного экипажа и только в одной зачетной группе.

**1.9 Административный контроль** — процедура, осуществляемая организаторами соревнований, включающая в себя регистрацию, техническую комиссию (Приложение 1), оформление документации для участников соревнований, медицинский контроль (Приложение 2). Административный контроль обязателен перед началом соревнования, возможен в любой момент соревнования.

**1.10 Зачёт СУ** – это правильная последовательность (согласно Легенде) прохождения всех КПП (КТ), расположенных на СУ, что подтверждается отметками судей в Карточке участника на КПП и/или фотографиями на каждой отмеченной в Легенде КТ за время, не превышающее Лимит времени для данного СУ, а также не превышение Лимита доезда для данного СУ. Последовательность прохождения КТ регулируется Частным регламентом (Приложение 2), либо самой Легендой (п.1.12).

**1.11 Карточка участника** – это документ, являющийся неотъемлемой частью процедуры фиксации правильности и времени прохождения СУ. Выдается Экипажу непосредственно перед Стартом СУ. Утеря Карточки участника, равно как и исправления в ней влекут за собой не зачет прохождения СУ.

**1.12 Легенда** – это графическое представление маршрута движения по СУ.

1	2	3	4
12	0.13		примечания
13	1.43		
14	0.05		

Первый столбец — номер пункта Легенды,

второй столбец – расстояние между пунктами Легенды,

третий столбец – схематичное, графическое представление пункта Легенды с направлением движения в этом пункте,

четвертый столбец - пояснения, информация организатора.

**1.13 Лимит времени** – это время, установленное организатором для Зачета (преодоления) СУ. Лимит времени может быть увеличен максимально на 2 часа, по решению организатора. Решение выносится, если ни один из стартовавших на данном СУ в данной зачетной группе Экипажей не финишировал в течение отведенного Лимита времени. Решение выносится после окончания Лимита времени последнего стартовавшего Экипажа. Превышение экипажем Лимита времени ведет к не зачету СУ.

**1.14 Старт СУ** - это начало движения автомобиля по СУ. Старт выполняется по команде судьи. С момента старта начинается отсчет времени для экипажа на данном СУ.

**1.15 Финиш СУ** – это прохождение последнего КПП, в Легенде обозначенного как финиш. Финиш СУ сопровождается остановкой отсчета времени для финиширующего экипажа.

**1.16 Дополнительная дисциплина** – при наличии указывается в Частном Регламенте.

**1.17 Пломбирование лебедки** - процедура, осуществляемая только в зачетной группе «Туризм (Open)». В результате Пломбирования на любой механизм лебедки или ее троса наносится метка, в случае нарушения которой, независимо от условий, при которых это произошло, экипаж выбывает из Зачета в данном СУ и протесты не принимаются. При Пломбировании лебедки весь риск нарушения пломбы несет экипаж. При желании экипажа выйти на старт следующего СУ, возможно повторное платное пломбирование на тех же условиях. Опломбированная лебедка приравнивается к ее отсутствию.

## 2 ЗАЧЕТНЫЕ ГРУППЫ.

**2.1** Участник соревнования может подать заявку на участие только в одной из нижеперечисленных групп:

Туризм

Open

Спорт 1

Спорт 2

Спорт 3

Спорт 4

ATV (квадроциклы).

**2.2** Зачетная группа является сформированной при регистрации как минимум четырех Экипажей. В противном случае Зачет по не сформированной группе проводиться не будет, что не мешает участникам проходить маршрут вне Зачета.

**2.3** Классификация автомобилей и квадроциклов осуществляется в соответствии с Приложением 1 «Технические Требования Трофи» (далее — ТТТ).

### **3 ПОРЯДОК СТАРТА, ФИНИША. ОПОЗДАНИЕ НА СТАРТ.**

**3.1** Порядок Старта на СУ 1 определяется по порядку прохождения Административного контроля. Старт на последующих СУ определяется по времени, затраченному Экипажами при прохождении предыдущего СУ.

**3.2** Скважность Старта от 1 до 10 минут.

**3.3** Старт открывается за 10 минут до времени Старта первого Экипажа.

**3.4** Старт закрывается через 30 минут после времени старта последнего экипажа.

**3.5** Экипаж, опоздавший на Старт свыше тридцати минут к Старту не допускается. Экипаж, опоздавший менее чем на тридцать минут, стартует по команде судьи, при этом время старта данного Экипажа отсчитывается в соответствии со стартовым протоколом.

**3.6** Финиш закрывается по истечении Лимита времени последнего стартовавшего Экипажа.

### **4 ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ.**

**4.1** В результате Финиша каждого СУ Экипажам засчитывается время прохождения с точностью измерения до одной минуты, которое, вместе с баллами, набранными посредством фотографий и/или отметок в Карточке участника и определяет место, занятое Экипажем на данном СУ, при условии зачтения этого СУ.

**4.2** После прохождения всех СУ в соревновании выявляется лидер по количеству набранных баллов. В случае, если Экипажи набирают одинаковое количество баллов, результирующим фактором является время прохождения всех СУ.

### **5 ПОМОЩЬ НА СУ. ЭВАКУАЦИЯ.**

**5.1** Помощь Экипажу при преодолении СУ со стороны третьих лиц запрещена и ведет к не зачету СУ. Исключение составляет помощь со стороны Экипажей, находящихся на данном СУ, и на момент оказания помощи не финишировавших. В этом случае оказание помощи не влияет на результаты экипажей. Помощь эвакуатора (организатора соревнований), либо самостоятельная эвакуация при нарушении пломбы лебедки влечет за собой не зачет СУ экипажу, на котором она была произведена.

**5.2** Гарантированная эвакуация автомобилей групп Туризм, Ореп, Спорт 1 осуществляется в течение суток с момента подачи устной или письменной заявки на эвакуацию в адрес организатора со стороны Экипажа. **Эвакуация автомобилей групп Спорт 2, Спорт 3, Спорт 4, ATV не гарантируется.**

**5.3** После повторной эвакуации в течение одного соревнования Экипаж к дальнейшим стартам не допускается.